



GBA • Enfrente feras famintas no jogo O Espanta Tubarões

Abril

R\$ 8,95

Ano 5

25/11/2004

Nº 246

RECREIO

Eu sou da paz!

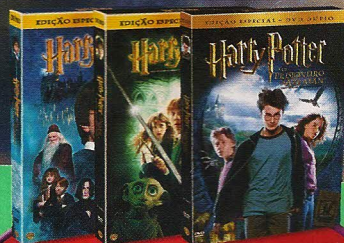
www.**RECREIO**ONLINE.com.br

GRÁTIS
nesta edição

Gibi
Disney

BEM-VINDO AO EXPRESSO POLAR!

Embarque nessa nova aventura do cinema
e vá para a terra do Papai Noel



**PROMOÇÃO
HARRY POTTER**
Concorra a 30 kits
com os três DVDs
da série

HQ

Nemo
entra em
ação para
salvar um
amigo no
fundo do mar



TESTE

As férias vêm aí!
Você está pronto
para encarar
qualquer viagem?

**DINO
MANIA**

GANHE

- 1 espinossauro
- 1 fascículo
do Livro dos
Dinossauros



OS MELHORES FILMES Disney AGORA COM O MELHOR PREÇO

© Disney
Monsters, Inc. © Disney/Pixar

SUPER OFERTA
POR APENAS **R\$ 19,95** CADA



Você não pode perder
esta superoferta incrível:
Revista + Vídeo Disney de
R\$ 24,90 por apenas R\$ 19,95.

Uma oportunidade única
para você se divertir muito
gastando pouco.

Todos os produtos são
compostos por uma revista
para pintar e brincar
e uma fita de vídeo VHS.

SOMENTE EM BANCAS DE JORNAIS E REVISTAS!

REVISTA + VÍDEO



APROVEITE TAMBÉM ESTA
MEGA OFERTA
R\$ 14,95 CADA

EDITORIA  **Abril**

Ofertas válidas até 30/12/2004 ou enquanto durarem os estoques.

A quantidade de títulos pode variar de acordo com a banca. Consulte o seu jornaleiro.



4

CURIOSIDADES

Coisas legais de saber

6

TESTE

Faça as malas

Você está pronto para se aventurar?

8

CINEMA

**Uma viagem mágica**

Saiba tudo sobre o filme O Expresso Polar.

12

PELO MUNDO

**Explore o Pólo Norte**

Veja como é esse ponto extremo da Terra.

14

PASSATEMPO

**Fique de olho**

Mergulhe e encontre os peixes iguais.

16

FIQUE LIGADO

**Pé ante pé**

Dez coisas curiosas sobre essa parte do corpo.

18

GAMES

**Fora, tubarões!**

Vire herói no GBA e livre-se dos peixões.

20

DINOMANIA

**Espinossauro**

Conheça essa fera.

22

PASSATEMPO

**Cadê?**

24

FIQUE LIGADO

**É muito bom!**

Descubra por que o leite é tão nutritivo.

27

ESCOLA

**Pegue leve**

Entenda o que é obesidade.

29

QUADRINHOS

37

PASSATEMPO

**Labirinto**

Passe entre as cobras para salvar a garota.

39

PASSATEMPO

**Enigma**

Quem são os conselheiros de Netuno?

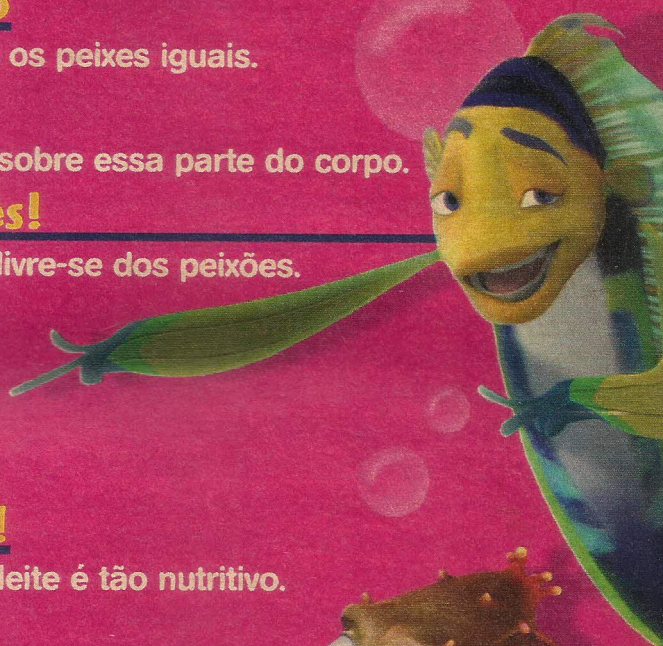
40

CORREIO

**Seu espaço na RECREIO**

42

PIRINHAS

**Para rir**

CURIOSIDADES

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO Seção Curiosidades

Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

POR QUE A ÁGUA DO RIO NEGRO NÃO SE MISTURA COM A DO SOLIMÕES?

Giulia Vantorim Ferreira, 9 anos
São Paulo - SP

Os dois rios da Amazônia correm juntos e, por mais de 50 quilômetros, suas águas não se misturam completamente. A água do Solimões é barrenta e cheia de sedimentos, enquanto a do rio Negro é esverdeada e repleta de microorganismos. Por causa dessa diferença de composição, elas se mantêm lado a lado, sem se misturar, como acontece com a água e o óleo, por exemplo. Em uma boa parte do percurso, elas têm ainda velocidades e temperaturas diferentes.

COMO A CASA DA MOEDA É PROTEGIDA?

Matheus Rossy Araújo Aguiar
Capitão Poço - PA

Na parte externa da Casa da Moeda do Brasil, há guaritas e centenas de guardas. Os prédios têm um sistema de segurança com circuito interno de TV e só as pessoas que trabalham lá têm o cartão especial que autoriza a entrada e saída. Os produtos que estão prontos (notas, moedas, selos, bilhetes de metrô e de ônibus) ficam em cofres vigiados por seguranças.

VOCÊ SABIA QUE...

- ▶ Foram encontrados restos de um mamífero pré-histórico na Sibéria? Os cientistas acreditam que o animal seja um mamute recém-nascido e, graças ao gelo, os vestígios de seu corpo estavam muito bem conservados.



EM QUE ANO O CARRO FOI INVENTADO?

Carlos Eduardo Poças Cordeiro
Rio de Janeiro – RJ

O primeiro carro foi inventado em 1886 pelo alemão Karl Benz. Era um modelo com três rodas de madeira, muito difícil de produzir e caro. Em 1908, o americano Henry Ford começou a produzir veículos em série, que eram mais baratos de montar e tornaram-se mais populares.



FONTE: SITE DA CASA DA MOEDA DO BRASIL
([HTTP://WWW.CASADAMOEDA.COM.BR/SOBRECMB/SEGURAN.HTM](http://www.casadaMoeda.com.br/soBReCMB/SeGURAn.HTM))

CONSULTORIA:
ALVARO ESTEVES MIGOTTO (biólogo do Centro de Biologia Marinha da USP), VERA MARIA QUEIROZ BOTELHO (professora de geografia do Colégio Santa Maria), ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR DA GILLETTE DO BRASIL LTDA. e MÔNICA GIANOTTI (gerente de pesquisa e desenvolvimento da Natura).

POR QUE A ÁGUA-VIVA QUEIMA?

Edinho
São José do Rio Preto – SP

Porque seus tentáculos têm estruturas parecidas com agulhas de injeção que servem para injetar veneno. Quando entram em nossa pele, causam uma reação dolorosa como uma queimadura. As águas-vivas usam o veneno para se defender e capturar alimentos como larvas, crustáceos e peixes. Nem todas as espécies queimam a pele, mas é bom manter distância para evitar acidentes.



ILUSTRAÇÕES:
JARDIM

COMO É FEITA A ESPUMA DE BARBEAR?

Luan Michel
São João – PR

Ela é feita com produtos químicos que incluem um emulsionante (que limpa a pele e deixa a espuma cremosa), um tensoativo (que faz espuma e ajuda a lâmina a escorregar) e outras substâncias para proteger a pele. Os ingredientes são misturados e aquecidos e depois recebem uma dose de perfume. Depois de fria, a mistura é embalada junto com gases sob pressão, que fazem com que o produto saia da lata. Em seguida são colocados na lata o atuador (que é o botãozinho que faz a espuma sair) e a tampa.

teste



PRONTO PARA VIAJAR?

Você está preparado para passear em diferentes lugares do mundo? Faça o teste e descubra!

Assim
vou mais
depressa!

1

Em um passeio por um parque nacional na África, você levaria:

- ☐ A Cantil, máquina fotográfica, roupas leves e boné.
- ☐ B Botas especiais para escalada, bússola e comida para alimentar os bichos.
- ☐ C Roupa de mergulho, óculos de sol e prancha de surfe.

Nesse
acampamento
tem de tudo!

2

Se quiser festejar o Ano-Novo chinês, você deve se preparar para viajar em que época do ano?

- ☐ A No final de dezembro.
- ☐ B Em julho.
- ☐ C Entre o final de janeiro e o começo de fevereiro.

3

Em uma visita aos beduínos no deserto do Saara, onde você dormiria?

- ☐ A Numa tenda.
- ☐ B Numa casa de barro.
- ☐ C Na casa de pedra onde vive o chefe do grupo.

4

Você colocaria uma fantasia bem legal na mala se viajasse para comemorar:

- ☐ A A Páscoa na Rússia.
- ☐ B O Carnaval na Turquia.
- ☐ C O Dia das Bruxas nos Estados Unidos.

5

Em que lugar você poderia se atrasar para um encontro por ficar preso num congestionamento com carros, vacas e elefantes?

- ☐ A Na Índia, onde esses bichos andam na rua.
- ☐ B Na Polônia, um país com muitos circos.
- ☐ C Na Islândia, pois as principais estradas passam por fazendas.

Acho que
peguei o
endereço
errado...

finândia

6 Em qual destes países um dicionário de alemão-português seria mais útil para você?

- ☐ A Na Austrália.
- ☐ B Na Suíça.
- ☐ C Na Finlândia.

7 A caminho da Inglaterra, você não poderia esquecer:

- ☐ A Do seu relógio, pois as pessoas por lá são muito pontuais.
- ☐ B Do protetor solar, para aproveitar as praias do litoral.
- ☐ C De um chapéu, pois lá faz sempre um sol forte.

8 Se fosse passar o Natal no Pólo Norte, seria recomendável levar:

- ☐ A Termômetro.
- ☐ B Óculos escuros.
- ☐ C Guarda-chuva.

9 Uma máscara de mergulho e um snorkel seriam mais úteis:

- ☐ A Nas ilhas do Caribe.
- ☐ B Nas praias do mar Morto.
- ☐ C Na Groenlândia.

10 Um amigo o convida para visitá-lo no Japão. Seguindo as regras de boa educação do país, você deve levar:

- ☐ A Chinelos para calçar ao tirar os sapatos na porta da casa dele.
- ☐ B Seu bicho de estimação.
- ☐ C Um presente para os donos da casa.

11 Se fosse para a Dinamarca em julho, você colocaria na mala:

- ☐ A Agasalhos pesados, pois lá é inverno.
- ☐ B Roupas leves para aproveitar o verão.
- ☐ C Chocolates, pois lá é Páscoa.

12 Para viajar para o Egito é melhor você não usar uma roupa roxa, porque por lá essa cor:

- ☐ A É reservada para o rei.
- ☐ B Não combina com nada.
- ☐ C Indica raiva.

RESULTADO

De 0 a 3 respostas certas

Provavelmente você ficaria encrencado se fosse convidado para uma viagem surpresa. Para não cair nessa, fique mais ligado nas informações sobre outros lugares do mundo nos jornais, nas revistas e na TV e fale com pessoas que viajam.

De 4 a 8 respostas certas

Você já conhece muitos lugares legais, mas pode aprender mais e se sair bem em suas viagens pelo Brasil e pelo mundo. Procure informações na internet ou em revistas e se informe sobre a natureza e o jeito de viver em vários países.

De 9 a 12 respostas certas

Você está pronto para encarar uma aventura. Sabe muito sobre diferentes lugares do mundo e seria capaz de se divertir em todo canto. Aproveite para dar dicas aos amigos e planejar férias bem animadas.

Alguém me empresta um protetor solar?

Respostas corretas

1A; 2C; 3A; 4C; 5A;
6B; 7A; 8B; 9A;
10C; 11B; 12C.



CINEMA

AVENTURA NO PÓLO NORTE

Embarque em uma
viagem fantástica
com o filme
O Expresso Polar,
que estréia nos
cinemas dia
26 de novembro,
e entre no
clima do
Natal.

Design ▶
MARCIO
CAPARICA



Além de conhecer Papai Noel de perto, o garoto e seus amigos se divertem mergulhando no imenso saco de brinquedos do bom velhinho. Sem o bilhete mágico, essa viagem emocionante não aconteceria.



Todo ano, na véspera de Natal, milhares de crianças do mundo inteiro vão dormir na expectativa de ouvir o Papai Noel chegar com suas renas.

No filme **O Expresso Polar**, você vai conhecer um garoto que está começando a desconfiar dessa história e pensando que talvez o Natal seja apenas uma lenda. De repente um grande estrondo no quintal interrompe seus pensamentos e faz seu quarto tremer.

Olhando pela janela ele descobre um trem imenso parado em frente à sua casa. Lá fora, o bilheteiro parece esperar por ele. Curioso, o menino corre e pergunta: "Para onde vai o trem?". "Para o Pólo Norte, é claro. Esse é o Expresso Polar!", responde o homem.

Você pode embarcar nessa viagem com ele para se divertir muito e fazer novos amigos a bordo de um trem cheio de surpresas.

A aventura é de tirar o fôlego e os efeitos especiais fazem você se sentir como um dos passageiros, acompanhando o sobe-e-desce entre as montanhas geladas e cheias de perigos. Algumas cenas são radicais e dão a mesma sensação de um passeio em uma montanha-russa.

No caminho, cada passageiro vai fazer suas descobertas e saber por que foi convidado para o passeio. E todos vão realizar o sonho de conhecer o mundo de Papai Noel, com elfos, renas e uma fábrica de presentes.

VISUAL MÁGICO

O filme foi inspirado no livro *O Expresso Polar*. Foram necessários três anos de trabalho de toda a equipe de filmagem para que a história finalmente chegasse às telas.

Todas as cenas foram feitas por atores e depois desenhadas no computador. Eles gravavam em estúdios vazios, vestindo macacões cheios sensores ligados a computadores. Usando as imagens gravadas como referência, artistas desenharam os personagens em diferentes situações, mantendo os movimentos e as expressões faciais dos atores.

As roupas e os cenários também foram criados de acordo com o livro. Depois os desenhistas juntaram imagens dos personagens em ação e dos ambientes.

O resultado é uma mistura de realismo e fantasia, que faz essa viagem de trem parecer um sonho... Ou será que é de verdade?



Os elfos estão por toda a cidade e trabalham muito para que tudo esteja pronto na hora da partida de Papai Noel com os presentes.



Conheça os



O garoto

É um menino comum, que adora ganhar presentes e curtir o Natal. Só que ele está crescendo e começa a desconfiar da história de Papai Noel. Depois dessa aventura, ele vai saber mais sobre a importância do Natal e ganhar um presente especial.



CINCO PERSONAGENS E UM SÓ ATOR

O ator Tom Hanks interpretou cinco papéis diferentes em *O Expresso Polar*. Ele é o menino principal, o pai dele, o condutor do trem, um misterioso andarilho e o Papai Noel.

A maior dificuldade era se localizar em cada ambiente, imaginando os cenários e as roupas. Ele tinha de saber onde estariam as janelas, se o personagem estaria descalço ou arrumando os botões de uma jaqueta que não existia.

Como tinha de usar a roupa especial com os sensores, o ator resolveu escolher um sapato para cada personagem, para ajudá-lo a se lembrar de quem estava interpretando no momento: usava tênis quando fazia o menino e pares diferentes de botas quando era o condutor, o andarilho, o pai e o Papai Noel.

passageiros



O sabe-tudo

É um tipo muito chato que se acha sabido demais e não quer nem ouvir o que os outros falam. Mas no fundo ele não é um malvado e com essa viagem vai acabar aprendendo a ser menos convencido.



Menino solitário

Ele vive em um lar infeliz, tem dificuldade de demonstrar seus sentimentos e está sempre desconfiado. Demora para entrar no trem, achando que não merece essa honra e, uma vez a bordo, fica distante da alegria das outras crianças.



Holy

Determinada e cheia de iniciativa, ela tem tudo para se tornar uma líder, mas não se conhece muito bem. Juntando-se a um amigo em um perigoso desvio no caminho rumo ao Pólo Norte, vai descobrir sua própria força.



EMBARQU

Veja o que você encontraria no caminho se viajasse para a



Onde fica?



Você não chegaria ao Pólo Norte de trem. É que esse lugar fica no meio do oceano Ártico, que junto com algumas ilhas, parte do Alasca e do Canadá, a Noruega, a Suécia, a Finlândia e a Sibéria formam a região chamada de Círculo Polar Ártico.

No inverno, a temperatura no Círculo pode atingir 60 graus negativos! No verão, ela varia entre zero e 10 graus negativos e não anoitece. Isso porque, nessa época, a região fica muito inclinada em relação ao Sol e ele nunca se esconde. Já no inverno, a escuridão é total.

O Pólo Norte

O Pólo Norte fica no meio do oceano Ártico. Não há um marco que indique a localização precisa desse ponto extremo do planeta e o viajante só percebe que chegou lá usando bússolas ou instrumentos de navegação.

Para chegar ao local, é preciso fazer uma parte do caminho de trem e depois a pé. Só que o chão é como um quebra-cabeça, com peças de gelo de vários tamanhos, que estão sempre se mexendo. Lá não existe terra firme.

Entre os habitantes do Círculo Polar, um dos grupos mais conhecidos é o dos inuits ou esquimós. Há séculos, eles se adaptaram ao clima gelado vivendo da caça e pesca. Hoje esse povo ocupa a costa norte do Canadá e também as ilhas do Ártico.

Esquimós



E TAMBÉM

região do Pólo Norte.

Apesar do frio intenso, várias espécies de animais vivem na região do Ártico. São lobos, focas, morsas, alces, renas, caribus, bois-almiscarados, ursos-polares, lebres e raposas-do-ártico. Isso sem falar em vários tipos de baleias e aves como a andorinha-do-ártico e a gaivota-azul. Muitos têm adaptações especiais para sobreviver em áreas geladas.

Bichos



Um dos destaques dessa região é a aurora boreal. Ela é um fenômeno luminoso, que enche o céu de faixas multicoloridas. O show é o resultado do encontro de partículas do Sol com gases da atmosfera terrestre. Esse espetáculo só ocorre lá e no Pólo Sul.

Aurora boreal

Tundra

Ela é um tipo de vegetação de lugares bem frios, formada por grama, fungos, líquens e pequenas árvores, que passam boa parte do ano sob uma grossa camada de gelo, mas conseguem sobreviver. No verão, o solo degela formando um tipo de brejo que serve de pasto para os caribus, os alces e as renas.

Desafio no Pólo Norte

Ainda não se sabe ao certo quem foi a primeira pessoa a chegar a esse ponto do planeta. Muitos aventureiros tentaram e, até pouco tempo, se acreditava que havia sido o americano Robert Peary, em 1909. Porém, na década de 80, pesquisadores acharam erros no diário de Peary que indicam que ele não foi até o ponto exato.

CONSULTORIA: THOMAZ BRANDOLIN (alpinista e explorador que foi o primeiro brasileiro a chegar ao Pólo Norte, em 1999).

Fique de olho

Acompanhe
o mergulhador
no passeio e tente
fotografar dois
peixes iguais.

Resposta na
página 42.





PROMOÇÃO HARRY POTTER

Que tal investigar os corredores da Escola de Magia e Bruxaria de Hogwarts, fazer compras no Beco Diagonal e participar de uma partida de quadribol? Você pode curtir tudo isso assistindo aos três primeiros filmes de Harry Potter!

Para concorrer a um kit com os DVDs das três primeiras aventuras da série, responda às três perguntas abaixo e diga em até dez linhas como você resolveria o desafio de bruxo.

Os 30 leitores que acertarem as respostas e escreverem a solução mais criativa para o desafio vão receber os kits em casa.

PERGUNTAS

- ▶ Quantos anos Harry Potter está fazendo quando Hagrid vai buscá-lo na cabana de férias de seus tios?
- ▶ Depois de perder o trem, como Harry e Rony chegam a Hogwarts em seu segundo ano de escola?
- ▶ Qual o nome do hipogrifo voador de Hagrid?

DESAFIO DE BRUXO

- ▶ Que tipo de pensamento especial você teria para espantar um dementador?

Mande sua carta para:

RECREIO - PROMOÇÃO HARRY POTTER

Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar
São Paulo • SP • CEP 05425-902



REGULAMENTO

- 1 • Os participantes devem ter no mínimo 6 e no máximo 11 anos de idade durante o período da promoção e ser residentes no Brasil. É proibida a participação de filhos, irmãos, netos, primos ou sobrinhos de funcionários da Editora Abril S.A. e de pessoas envolvidas na realização da promoção.
- 2 • Os participantes deverão enviar as respostas das três perguntas da promoção e um texto de, no máximo, dez linhas escrevendo que tipo de pensamento teriam para espantar um dementador.
- 3 • Cada participante pode enviar quantas cartas quiser.
- 4 • É obrigatório que todas as cartas tragam nome, idade, endereço completo e telefone do autor, além do nome completo de um responsável legal pelo participante. A ausência de uma dessas informações implica a desclassificação do participante.

- 5 • Os trabalhos devem ser enviados para RECREIO - PROMOÇÃO HARRY POTTER - Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar - São Paulo - SP - CEP 05425-902. Só serão aceitos os trabalhos com carimbo do correio até 8 de dezembro de 2004.
- 6 • Os trabalhos serão divididos em três categorias: autores de 6 a 7 anos, autores de 8 a 9 anos e autores de 10 a 11 anos. Serão considerados vencedores e premiados dez autores de cada categoria. Cada vencedor receberá os DVDs: Harry Potter e a Pedra Filosofal, Harry Potter e a Câmara Secreta e Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban.
- 7 • Os trabalhos serão selecionados de acordo com a exatidão das respostas para cada uma das três perguntas da promoção e segundo critérios de imaginação, originalidade, criatividade e adequação ao tema proposto no Desafio de Bruxo. As decisões da comissão julgadora são soberanas e irrecorríveis.
- 8 • Os trabalhos enviados, premiados ou não, não serão

devolvidos e serão destruídos ao final da promoção.

- 9 • Esta promoção está de acordo com o inciso II do artigo 3º da Lei 5768/71 e com artigo 30 do Decreto 70951/72, tem caráter exclusivamente cultural, estando aberta ao público em geral, não sendo subordinada a qualquer modalidade de sorteio ou pagamento pelos concorrentes, nem com vinculação destes ou dos contemplados a aquisição ou uso de qualquer bem, direito ou serviço.
- 10 • A relação dos ganhadores será divulgada na revista RECREIO a partir de 30 de dezembro. Os prêmios serão enviados aos ganhadores até 60 dias após a divulgação do resultado da promoção.
- 11 • Os participantes, por intermédio de seus pais ou responsáveis legais, concordam em ceder aos promotores os direitos para a divulgação do texto produzido para a promoção e de seus nomes sem qualquer ônus.
- 12 • A participação nesta promoção implica aceitação deste regulamento.

UM PÉ LÁ,

Conte nos dedos dez curiosidades sobre seu pé.



AI, MEU PÉ!

Quem já não teve de agüentar uma bolha de água no pé? Elas aparecem quando a pele dos pés sofre atrito com um sapato apertado, por exemplo. A pele se descola e o espaço é preenchido por um líquido amarelado que serve para defender a região machucada.

Se surgir uma bolha no seu pé, o melhor a fazer é proteger o local e esperar sarar. Nem pense em furá-la, pois isso pode causar uma infecção. Se a bolha demorar demais para sarar, procure um médico.

PÉ SOB MEDIDA

Antigamente, quando não existiam a régua e outros instrumentos de medição, as pessoas usavam o corpo para medir as coisas. Foi assim que surgiram medidas como o palmo (da palma da mão), a polegada (de polegar) e o pé.

Hoje, 1 pé equivale a 30,48 centímetros, que é mais ou menos a medida de um homem adulto.

MAIOR APOIO

O formato dos nossos pés é resultado da evolução do homem. Nossos ancestrais andavam de quatro, mas foram passando cada vez mais tempo em pé. Assim a sola dos pés foi se achatando para suportar e distribuir o peso do corpo.

Cada pé tem 29 ossos, 19 músculos e 115 ligamentos. Todo esse conjunto entra em ação quando damos um simples passo. A primeira parte que toca o solo é o calcanhar. Em seguida, o peso é transferido para aquela região fofinha na base dos dedos. Aí o peso se concentra no dedão até o pé se erguer do chão. Só depois de se tornar bípede, o homem pôde dominar o mundo, com as mãos livres para plantar, colher e construir, objetos.



Puxa, ele é grande mesmo!



PEGADAS GIGANTES

Você já ouviu falar no Pé Grande? Ele é um ser que, segundo as lendas, vive nas regiões geladas da América do Norte e deixa imensas pegadas na neve.

A história ficou mais famosa depois que dois americanos malucos exibiram um vídeo com imagens do monstro que eles juram ser verdadeiras.

Nos Estados Unidos, há pesquisadores que estudam pegadas e tentam provar a existência da criatura. Tem até a Associação dos Pesquisadores do Pé Grande.

QUE CHATO!

Um pé chato não é um implicante. É aquele que tem a sola reta, sem curvatura.

Muita gente tem pés chatos até os 6 anos e depois o arco da sola vai se desenvolvendo.

Se isso não acontece, a pessoa fica com o pé chato pode sentir dores e cansaço porque o peso do corpo não se distribui de forma correta.

O problema pode ser corrigido com botas ou palmilhas receitadas por médicos.



OUTRO CÁ...

CONSULTORIA: JANE TOMIMORI YAMASHITA (professora do Departamento de Dermatologia da Unifesp) e FRANCISCO LE VOCl (dermatologista do Hospital Albert Einstein).

XÔ, CHULÉ!

Sabe aquele cheirinho que toma conta do ambiente quando você tira o tênis? Ele é causado por fungos e bactérias que atacam os restos de pele e o suor, provocando o cheiro ruim.

Na adolescência, o chulé costuma ser mais forte porque nosso organismo está mais acelerado e por isso transpira mais.

O melhor jeito de se livrar do chulé é manter os pés sempre limpos e ventilados. Para isso, evite usar sapatos muito fechados e tênis sem meias.

Se mesmo assim o cheirinho aparecer, diga que é *bromidose plantar*. Esse é o nome científico do chulé.



Depois
você lava o pé
do ouvido?



BOAS-VINDAS

Nos tempos antigos, só havia um jeito de viajar: andando. Era costume receber os visitantes na porta de casa com uma vasilha cheia de água para que eles lavassem os pés e aliviassem o cansaço. E ainda hoje os tuaregues e outros povos dos desertos africanos lavam os pés das pessoas que os visitam.



LARGA DO MEU PÉ!

Os pés dos imperadores da Roma antiga eram sagrados. Os súditos tinham que beijá-los para demonstrar obediência. Ainda bem que os reis usavam sandálias e não tinham chulé senão o povo teria de tapar o nariz na hora da saudação.

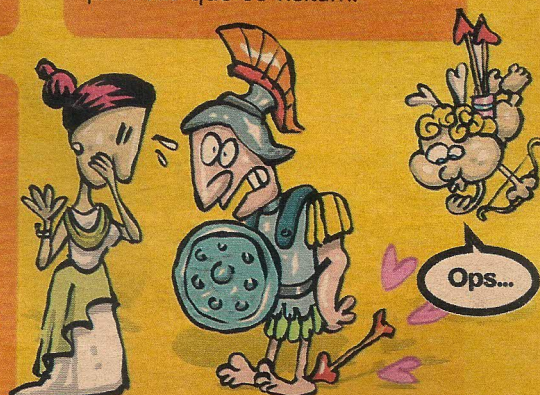
Já entre os hindus é proibido tocar nos pés de outra pessoa. Eles acreditam que é nessa parte do corpo que as pessoas guardam suas ações do passado e o seu destino. Quem toca no pé de outra pessoa vai viver a vida que estava reservada para ela.

ATLAS DO CORPO

A sola dos pés é muito sensível, pois é cheia de terminações nervosas. É por isso que morremos de cócegas nesse lugar.

Algumas pessoas acreditam que a planta dos pés seja também uma espécie de mapa do corpo. Para elas, fazer massagem em certos pontos nos pés pode ajudar a melhorar a saúde de nossos órgãos. Essa idéia era conhecida por povos da Antiguidade e faz parte da medicina chinesa.

AH
AH



PONTO FRACO

Aquiles, lendário herói grego, seria invencível, não fosse por seu calcanhar.

Quando ele nasceu, sua mãe mergulhou-o nas águas de um rio sagrado para torná-lo imortal. Como ela segurou a criança pelo calcanhar, esse lugar do corpo não foi atingido pelas águas e tornou-se seu ponto fraco. Depois de muitas lutas, ele foi flechado no calcanhar e morreu.

Até hoje quando falamos do ponto fraco de alguém dizemos que aquele é o seu calcanhar-de-aquiles.



Encare vilões submarinos no jogo
Shark Tale para Game Boy Advance.

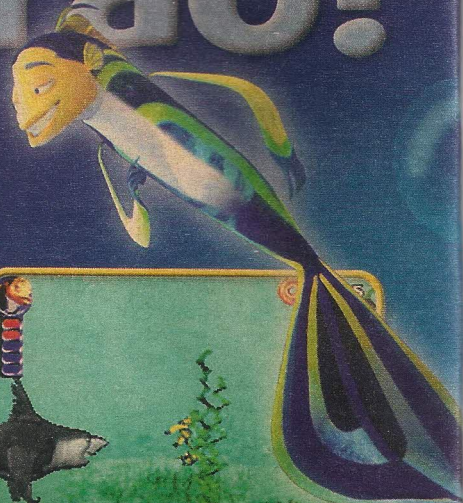
Xô, tubarão!

Você quer ficar famoso? Então, mergulhe fundo no jogo **O Espanta Tubarões** e assuma o controle de Oscar, um peixinho ambicioso que vive se metendo em confusões. A história do game segue o roteiro do filme exibido no cinema e é cheia de aventuras.

Oscar trabalha em um lava-rápido de baleias e tem muitos amigos para ajudá-lo na hora do sufoco. Em cada fase, aparecem vários objetivos. As primeiras missões são mais simples para você treinar suas habilidades. Mas, depois que Oscar resolve dar uma de herói e faz de conta que venceu um tubarão, as coisas se complicam.

Uma turma de tubarões mafiosos vai fazer de tudo para pegá-lo e você terá de ser veloz e esperto para se livrar dos peixões e curtir os minigames.

Corra para salvar suas escamas e reconquistar Angie, uma linda peixinha que adora Oscar.



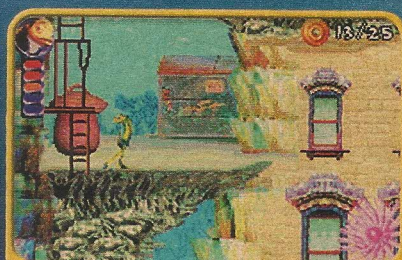
Fique esperto para saltar todos os obstáculos na corrida de cavalos-marinhos.



Seja rápido nos botões **A** e **B** para fugir de Frankie e pular as plantas.



Pegue todos os itens circulares que encontrar nesta fase e libere um bônus.

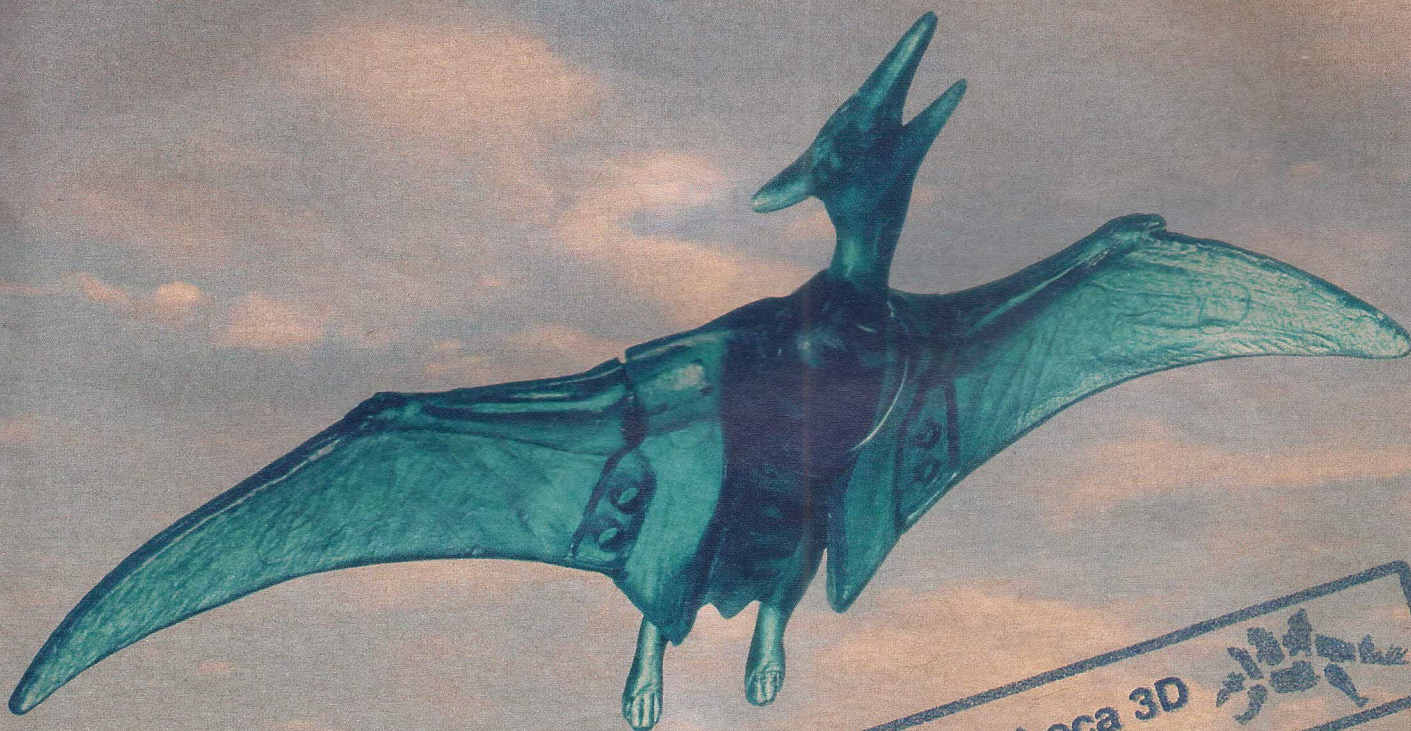


Quebre os potes que estão pelo caminho para conseguir prêmios especiais.

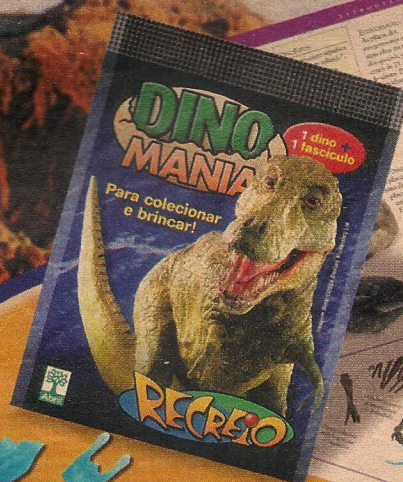


Para limpar a boca da baleia, aperte os botões quando eles passarem pelo círculo.

É UM PÁSSARO?
É UM AVIÃO?
NÃO, É UM PTERANODONTE!



Série
Quebra-Cabeça 3D
PTERANODONTE



**DINO
MANIA**

PATROCÍNIO:



NA PRÓXIMA RECREIO
VOCÊ GANHA:

- 1 miniatura do Pteranodonte para montar e brincar
- 1 fascículo do livro com tudo sobre os estegossauros e anquilossauros

RECREIO

Toda quinta, nas bancas.

ESPINOS

Um encontro com essa fera metia medo até no tiranossauro. Da altura de um prédio de cinco andares, o espinossauro foi um dos dinos mais ferozes que já existiram.

Ele tinha uma impressionante fileira de ossos nas costas, com cerca de 2 metros de altura. Os ossos eram cobertos por uma membrana, que formava uma estrutura parecida com uma vela de barco.

A principal utilidade dessa vela era regular a temperatura do bicho. Ela absorvia o calor do Sol e aquecia o sangue, que levava calor pelo corpo. Quando

precisava se refrescar, era só ficar na sombra ou no vento para esfriar o sangue.

Provavelmente, a vela mudava de cor e servia ainda para assustar outros animais e atrair parceiros da mesma espécie.

Esse dino era ótimo caçador e capturava peixes, crocodilos e outros dinos e comia até animais mortos.

Ele agarrava as presas com a mandíbula forte e mordía com os dentes afiados.

Os cientistas acreditam que o espinossauro era inteligente, porque tinha o cérebro grande comparado com o de outros dinos. Recentemente, eles localizaram no Maranhão fósseis que podem ser de um espinossauro.

Mandíbula longa com dentes afiados que perfuravam as presas.



DinoFicha

Nome científico ▶

Spinosaurus aegypticus.

Tamanho ▶ 15 metros de comprimento.

Peso ▶ cerca de 4 toneladas de peso.

Alimentação ▶ era um carnívoro que caçava peixes, outros dinos e comia até animais mortos.

Quando viveu ▶ durante o período Cretáceo, entre 98 e 95 milhões de anos atrás.

Onde viveu ▶ no Egito e no Marrocos.



Os braços, mais longos do que os de outras espécies, serviam para agarrar as presas e deviam ajudar a equilibrar o corpo quando o dino se movimentava.

SAURO

CONSULTORIA:
LUIZ EDUARDO ANELLI
(paleontólogo do Instituto
de Geociências da USP).

ILUSTRAÇÃO:
ALEXANDRE
JUBRAN

A vela chegava a
2 metros de altura e era
sustentada por ossos.
Ela servia para regular
a temperatura do corpo,
atrair namorados e
assustar outras espécies.

A pele que cobria
a vela devia ter
tons brilhantes
ou mudar de cor,
como a dos
camaleões.

O rabo longo e forte
podia ser usado em
ataques a inimigos.

As pernas
musculosas
permitiam que
ele corresse
bastante.



Cadê?

Junte-se à Liga de Super-Heróis
para combater um terrível
vilão e encontrar as
figuras em destaque.



Resposta na
página 42.



SANDER



**FIQUE
LIGADO**

**Fique
por dentro
do alimento
mais
importante
para toda
a turma dos
mamíferos.**

SUPERPODEROSO

Sabe o que o pão de queijo, o milk shake e o iogurte têm em comum? Todos levam leite na receita.

Ele é o primeiro alimento de todos os mamíferos, pois é produzido pelas mães para alimentar os bebês. Além de nutrientes na dose certa, o leite materno tem anticorpos, que ajudam a defender o organismo.

Depois de um tempo, paramos de mamar, mas é legal continuar a tomar leite. Composto de água, gordura, açúcar, proteínas, açúcares e minerais, como cálcio, fósforo e magnésio, ele é uma importante fonte de energia e ajuda no fortalecimento do osso e dos músculos. Isso sem falar que é uma delícia!



QUEM SÃO OS FABRICANTES?

Saiba quem são os nossos principais fornecedores de leite.



VACA ▶ Seu leite

é rico em proteínas e cálcio e é um dos mais consumidos porque as vacas produzem muito leite e por um período mais longo do que outros animais.

CABRA ▶ O sabor e o cheiro do leite são fortes e ele tem muitas vitaminas.

BUFALO ▶ Seu leite cremoso e suave é mais usado para fazer queijos.

OVELHA ▶ Tem sabor bem forte e é mais usado na Europa.

RENA ▶ É um dos leites mais nutritivos, com muitas proteínas e pouca gordura. É muito consumido no norte da Europa.

Você sabia que...

- ▶ O leite é o alimento mais consumido no mundo?
- ▶ Só os mamíferos com filhotes produzem leite?
- ▶ Há mais de 400 tipos de queijo? Dizem que esse alimento foi descoberto por acaso por um viajante árabe que tinha um cantil com leite. Após alguns dias de viagem, ele encontrou o alimento sólido, pois, com o calor, as bactérias atacaram o leite que acabou virando queijo.
- ▶ O leite de soja é feito com um caldo desse vegetal? Ele tem menos gordura que o leite de vaca.

FAÇA VOCÊ MESMO

IOGURTE SURPRESA

Você vai precisar de:

- ▶ 1 litro de leite
- ▶ 1/2 lata de leite condensado
- ▶ 1 pacote de gelatina
- ▶ suco de 1/4 de limão

1 Peça a ajuda de um adulto para ferver o leite.

2 Coloque tudo no liquidificador e bata até ficar cremoso.

Deixe gelar por 1 hora e, então, sirva.



Entre no **RECEITONUNDO.com.br** e veja como fazer requieijão.

LEITE CONDENSADO

Você vai precisar de:

- ▶ 1 xícara de leite em pó
- ▶ 1 xícara de açúcar
- ▶ 2 colheres de sopa de manteiga
- ▶ 1 xícara de água filtrada

1 Peça a ajuda de um adulto para esquentar a água.

2 Misture todos os ingredientes e bata no liquidificador até formar um creme. Espere esfriar bem e use para deixar a salada de frutas ainda mais gostosa.



COMO O LEITE VIRA...

QUEIJO ▶ O leite fica em repouso e recebe certas bactérias que fermentam o líquido até que ele fique sólido. Depois a água que sobra é retirada.

MANTEIGA ▶

É feita com a nata, que é a parte mais cremosa do leite. Ela é aquecida e batida até ficar no ponto.

LEITE CONDENSADO ▶ O leite é aquecido para que boa parte da água evapore. Depois, ele é misturado com açúcar.

REQUEIJÃO ▶

A nata é retirada e fervida até ficar pastosa.

CREME DE LEITE ▶ O leite é misturado com uma dose extra de nata para ficar cremoso.

IOGURTE ▶ O leite é aquecido, misturado com nata e esfriado.

Depois recebe bactérias para fermentar e virar iogurte.

PREPARE-SE: O BICHO VAI PEGAR.



CACHORROS NO APARTAMENTO
Que raça é melhor?
Como cuidar? E os vizinhos?

Castrar ou não castrar?
Os prós e contras
da cirurgia
nos gatinhos

Barracuda!
Tudo sobre
o vilão de
Procurando
Nemo

**É a cara
do dono!**
Ciência prova
a semelhança
entre você
e o seu cão

TIGRE
A fera virou gatinho

Dizimado nas selvas,
ele aprendeu que
a vida nos parques
é mais mansa para
quem não ruge nem
morde. Será o fim da
linha para o felino?



+ Músicas animais + Compras + Curiosidades + Humor

13 de outubro nas bancas.

Ou compre pela internet: www.superinteressante.com.br/loja

Pelo tel.: (11) 6846-4747 Por e-mail: produtos@abril.com.br

EDITORA  **Abril**

SUPER
INTERESSANTE

Entenda o que é obesidade e por que deve ser evitada.

Quando queremos descrever uma pessoa, é comum a gente dizer que ela é gorda ou magra, alta ou baixa. Cada um é do seu jeito e todos têm a sua beleza. Não existe uma regra que determine o que é melhor ou pior, mas a magreza ou a gordura exageradas podem causar doenças.

O excesso de gordura é chamado de obesidade. Para saber se uma

OLHO NA BALANÇA

pessoa está obesa, os médicos costumam observar a estrutura óssea e fazer cálculos usando o peso, a altura e a idade de cada um.

Um jeito mais fácil e rápido de ter uma pista sobre isso é reparar em nosso corpo e nos amigos da nossa idade, que têm mais ou menos a nossa altura, e comparar. Se estiver usando roupas de tamanho bem maior do que a maioria dos

seus colegas e perceber no espelho muitas dobrinhas na sua barriga, nos braços e nas pernas, você provavelmente está acima do seu peso ideal.

Nesse caso, é legal bater um papo com seus pais e ir ao médico. Isso porque a obesidade é uma doença, que pode causar dores nas articulações, problemas no coração e excesso de açúcar no sangue, por exemplo.

Texto ▶ **CRISTIANE YAMAZATO**

CONSULTORIA:

ARY LOPES CARDOSO (responsável pela unidade de Nutrologia do Instituto da Criança, Hospital das Clínicas, da Faculdade de Medicina da USP).





CUIDE-SE BEM!

Quase todo mundo adora doces, batata frita, hambúrguer e salgadinhos. Não há nada de errado em comer essas guloseimas de vez em quando, mas não é bom comer isso sempre, pois são alimentos com muita

gordura e muito açúcar que podem fazer mal à saúde.

Para evitar doenças, o ideal é manter uma alimentação equilibrada, com um pouco de cada tipo de alimento no prato. É importante incluir em seu cardápio frutas, verduras, carnes, legumes, grãos, cereais e leite. Comendo um pouco de cada coisa, você se mantém mais saudável e dificilmente vai engordar demais.

Além de ficar de olho em seu prato, você precisa se mexer.

Passar várias horas vendo TV, na frente do computador ou jogando videogame também engorda, pois assim a energia dos alimentos que comemos não é gasta e se acumula em forma de gordura no nosso organismo.

Se você brincar, andar de bicicleta, praticar algum esporte e passear ao ar livre, vai se sentir melhor, ganhar mais resistência e fugir do perigo da obesidade. Por isso, não vale ficar parado, hein?

INVESTIGUE EM CASA

- ▶ Se o seu pai ou a sua mãe são obesos, há chances de você ter o mesmo problema.

Fique de olho nos costumes da família. As refeições são feitas nos horários certos? Há salgadinhos e biscoitos em todos os armários? Vocês comem sempre macarrão, batatas fritas e bife à milanesa? Se a resposta for sim, troque uma idéia com seus pais e tentem mudar esses costumes. Procurem comer alimentos mais saudáveis e manter um horário certo para as refeições. Todo mundo vai sair ganhando.

- ▶ Combine com seus pais de ir a pé a um supermercado mais perto de casa e dê uma de detetive procurando nas embalagens pistas sobre a composição dos alimentos. Procure evitar os que têm muita gordura.
- ▶ Investigue com mais atenção o sabor das frutas, verduras e legumes. Experimente de tudo para saber do que você gosta e do que não gosta.



Descarregue suas energias brincando. E depois recarregue com uma caixa de Sucrilhos.



PROCURANDO NEMO

ESCONDE-ESCONDE

EI, TURMA!
VAMOS BRINCAR
DE ALGUMA
COISA?

JÁ SEI,
NEMO! QUE
TAL ESCONDE-
ESCONDE?

ORA, PEARL!
A GENTE SEMPRE
BRINCA DISSO!
NÃO É?

É
VERDADE.
A GENTE...

CUIDADO!

SAIAM DA
FRENTE!

EI!

CALMA
AÍ!

ELES ESTAVAM
COM PRESSA!

E PARECIAM
APAVORADOS!

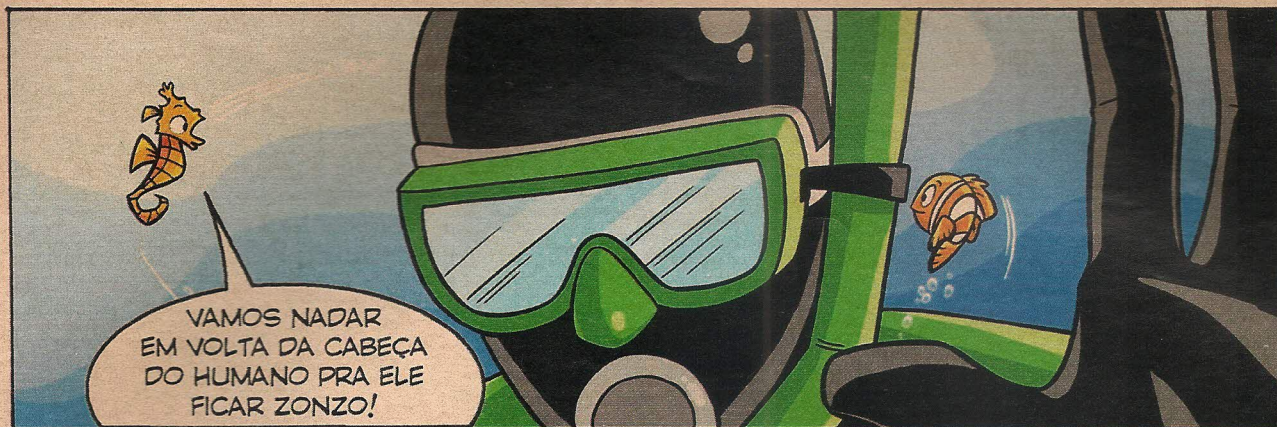
O QUE
ASSUSTOU
AQUELES
PEIXES?

ACHO
QUE EU
SEI...

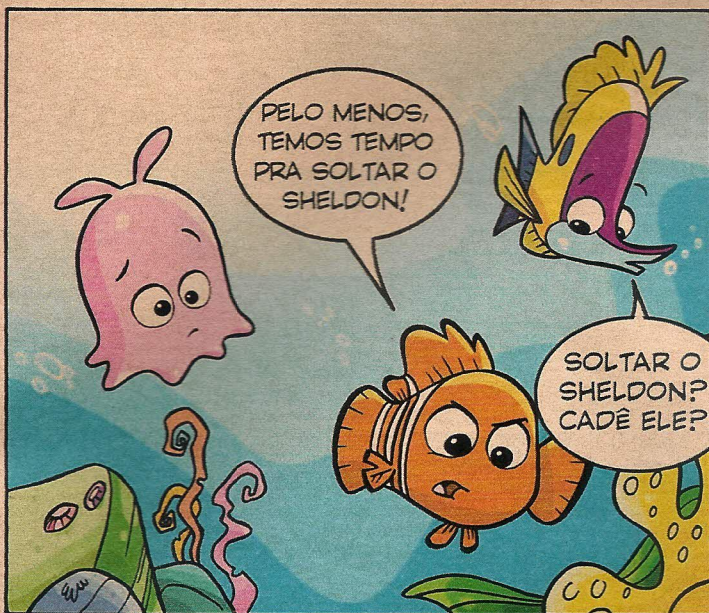
É UM HUMANO!
ESTÁ INVADINDO
NOSSO RECIFE
DE CORAIS!

NÃO
PODEMOS
DEIXAR!









AS
SARDINHAS
SÃO COMO UM
REFLETOR!

MUITO
OBRIGADO,
PESSOAL!

NÃO TEM
ERRO!

DE
NADA!

?

JÁ VIU... E
LÁ VEM ELE!
LIVRE!



Toc
Toc
Toc

VIVAA! O
SHELDON ESTÁ
LIVRE!





OS TUBARÕES!
DORY DEVE TER
LEMBRADO DE
PROCURÁ-LOS!

CERTO,
XARÁ. FUJA
MESMO!



UAU! DEVEMOS À
PÉROLA O RESGATE
DO SHELTON!

DEVEMOS
A VOCÊ,
PEARL! A IDEIA
FOI SUA.

ACHO QUE TEMOS
DE PEDIR DESCULPAS
À PEARL!



OLÁ, NEMO! O
INTRUSO NÃO VAI
MAIS DAR AS CARAS
POR AQUI! PODE
APOSTAR!

VALEU, BRUCE!
VOCÊS FORAM
INCRÍVEIS!

A GENTE DEVIA TER
CHEGADO ANTES, MAS
SUA AMIGA TEVE UNS
PROBLEMAS DE
MEMÓRIA...



PRIMEIRO ELA
ESQUECEU O QUE TINHA
A NOS CONTAR, DEPOIS
NÃO LEMBROU O
CAMINHO PRA
CÁ E...

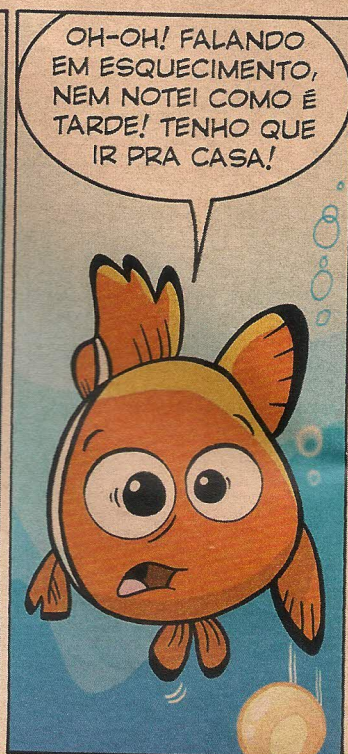
CÉUS! TEM
UM TUBARÃO
APONTANDO
PRA MIM!



FIQUE FRIA, DORY! DESTA
VEZ, SEU ESQUECIMENTO
AJUDOU!

FICO FELIZ
EM OUVIR ISSO,
REMO!

O NOME DELE
É NEMO!



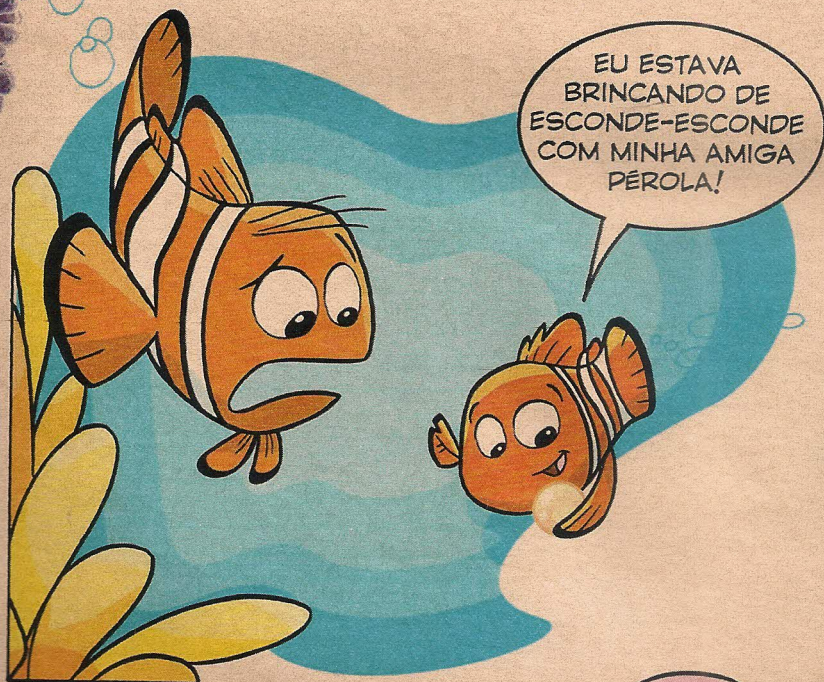
OH-OH! FALANDO
EM ESQUECIMENTO,
NEM NOTEI COMO É
TARDE! TENHO QUE
IR PRA CASA!



LOGO...

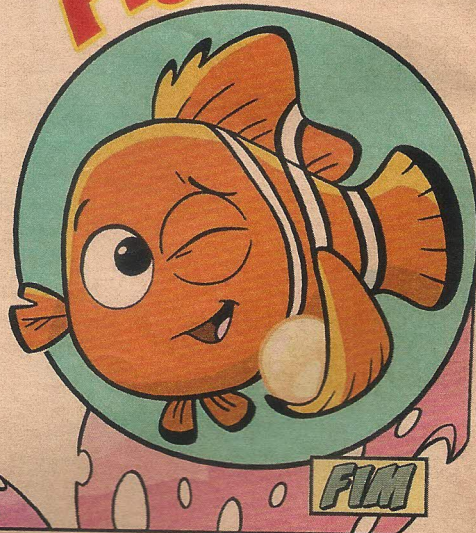
NEMO! POR ONDE
ANDOU? ESTAVA FAZENDO
ALGUMA BRINCADEIRA
PERIGOSA COM SEUS
AMIGOS?

PERIGOSO?
IMAGINE...



EU ESTAVA
BRINCANDO DE
ESCONDE-ESCONDE
COM MINHA AMIGA
PÉROLA!

PISC!



FIM

LABIRINTO

Passa entre as cobras e descubra qual herói vai encontrar a garota primeiro.

Resposta na página 42.





Participe mandando a sua piada para:

Revista RECREIO

Seção Piadinhas

Av. das Nações Unidas, 7221

8º andar - São Paulo - SP

CEP 05425-902

recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:

Atendimento ao leitor

Tel.: (11) 3037-4447

(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)

Fax: (11) 3037-4468

E-mail

recreio.abril@atleitor.com.br

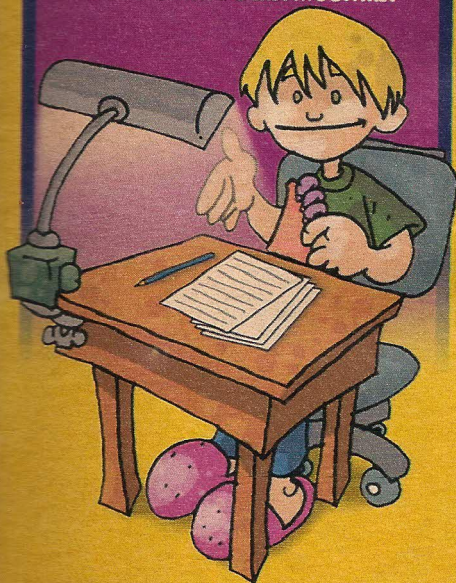
Na internet

Site

www.recreionline.com.br

E-mail

recreionline@abril.com.br



Faça sua assinatura e não perca nenhuma edição da RECREIO

59Tz

Ligue para:

Grande São Paulo

3347-2121

Demais localidades

0800-701-2828



Piadinhas

Como o tigre pergunta à onça aonde ela vai?

- Once vai?

**Thomas
Por e-mail**

Qual é a matéria mais familiar de todas?

A matéria-prima.

**Laís, 10 anos
São Paulo - SP**

O que é que vive com o guarda-chuva aberto no mato?

O cogumelo.

**Débora Sayuri Koyama, 11 anos
São Paulo - SP**

O que o macarrão disse para o molho?

Estou enrolado em você.

**Julina Maria da Silva, 9 anos
Maceió - AL**

Qual a bebida preferida do marciano?

Chá-MARTE.

**Cláudia Gonçalves, 10 anos
São Paulo - SP**

Por que alguém mexeria o leite com um pastel?

Para tomar leite pasteurizado.

**Léa Maria Pinheiro dos Santos
Salvador - BA**

Qual o cúmulo do mágico distraído?

Tirar uma cartola de dentro do coelho.

**César, 9 anos
Por e-mail**

O que o peixe da loja disse para o cliente?

- Pára de peixinxar!

**Arthemis Luiza, 9 anos
Por e-mail**

Qual a diferença entre o burro e o canguru?

O burro paga para estudar e o canguru tem bolsa.

**Sílvia A. Camargo, 9 anos
Por e-mail**

EDITORA Abril

**Fundador: VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)**

Editor: Roberto Civita

Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souza Corrêa (Vice-Presidente), Jose Roberto Guzzo, Maurício Mauro

Presidente Executivo: Maurício Mauro

Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile

Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright

Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal

Diretor Superintendente: Laurentino Gomes

RECREIO

Diretora de Redação: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editores: Cláudio Fragata e Cristiane Yamazato

Repórteres: Julia Moitili e Roberta Viganó

Estagiária: Noêmia Lopes (texto)

Designers: Alice Fares Ferreira, Andrea Nallato e Marco Caparica

Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo

Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira

Consultoras Pedagógicas: Lúcia Iezson de Carvalho e Marta Wolak Grosbain

Colaboraram nesta edição: Daniel Nieuwenhuizen, (texto) e Eduardo Perácio (revisão)

www.recreionline.com.br

Apoio Editorial: Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti Serviços Editoriais; Wagner Barreira Depto. de Documentação e Abril Press; Grace de Souza

PUBLICIDADE Diretor de Publicidade: Eduardo Leite **Gerente de Publicidade:** Renato Resston **Executivos de Negócios:** Analucia Bértola e João Eduardo Dias **Diretor de Publicidade Regional:** Jacques Baú Ricardo **Representante:** Rogério Ponce de Leon (RJ) **NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE** Diretor: Pedro Codognatto **Gerentes de Vendas:** Claudia Prado, Fernando Sabadin **MARKETING DE CIRCULAÇÃO** Diretor de Marketing: André Felipe D'Amato **Gerente de Produto:** Priscila Pezato **Consultor de Negócios:** Tiago Afonso **MARKETING PUBLICITÁRIO** Gerente de Marketing Publicitário: Elaine Komatsu **Assistente de Marketing Publicitário:** Sylvia Mazza **PLANEJAMENTO E PROCESSOS** Cheng Ge Chuan e Sandra Laham **Coordenador de Projetos:** Renato Cagno **Assistente de Produto** Eduardo Leite **Scutellaro ASSINATURAS** Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Davalos **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5396 **Publicidade:** (11) 3037-5000, Central-SP (11) 3037-6554 **Classificados:** 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700 **www.publilab.com.br** **Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil:** Belo Horizonte-MG - R. Fernandes Tourinho, 147 - Sala 303, Bairro Savassi, CEP 30112-000, tel.: (31) 3282-0630, fax: (31) 3282-8003 **Blumenau-SC** - R. Florianoópolis, 239, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações Ltda., tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-4191 **Brasília-DF** - SCN - Q.1 B1c, Edifício Brasília Trade Center, 14ª A, sala 1408, CEP 70710-902, tel.: (61) 315-7554/5556/57, fax: (61) 315-7558 **Campinas-SP** - R. Conceição, 223, 26º andar, c. 2613/2614, CEP 13010-916, C2 Press Com. e Representações Ltda., tel.: (19) 2333-7175 **Curitiba-PR** - R. Diamantino, 13, quadra 73, Morada da Serra, CEP 78055-530, Fênix Propaganda Ltda., tel.: (41) 3027-2777 **Curitiba-PR** - Av. Cândido de Abreu, 776, 6º andar, sls. 601/602, Centro Cívico, CEP 80500-000, tel.: (41) 250-8000/3040/5080, fax: (41) 250-7110 **Florianópolis-SC** - R. Manoel Sísido da Silveira, 610, sl. 301, CEP 88062-060, Comercial Via Lagoa, Lagoa da Conceição, tel.: (48) 232-1617, fax: (48) 232-1782 **Fortaleza-CE** - Av. Desembargador Moreira, 2020, sls. 604/605, Aldeota, CEP 60170-492, Mediavalution Representações e Negócios em Mãos de Comunicação, tel.: (85) 264-9939 **Goiania-GO** - R. 10, nº 259, Loja 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Representações Ltda., tel.: (62) 215-3274/3309, tel.: (62) 215-5198 **Joinville-SC** - R. Dona Francisca, 260, Conj. 1408, Centro, CEP 89201-250, Vía Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., tel.: (47) 433-7275 **Londrina-PR** - R. Adalberto Regina Guandalini, 392, Jd. das Américas, CEP 86076-100, Press Representações e Publicidade, tel.: (43) 3337-1122, fax: (43) 3337-1122 **Manaus-AM** - Av. Joaquim Nabuco, 2074, loja 2, Centro, CEP 69020-070, Paper Comunicações, tel.: (92) 233-1892/231-1938 **Porto Alegre-RS** - Av. Carlos Gomes, 1155, sl. 702, Petropolis, CEP 90480-004, tel.: (51) 3227-2850, fax: (51) 3227-2855 **Recife-PE** - R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330, Multirevistas Publicidade Ltda., tel.: (81) 3327-1597 **Ribeirão Preto-SP** - R. João Penteado, 130, CEP 14025-010, Intermedia Repres. e Publ. S/C Ltda., tel.: (16) 635-9630, tel.: (16) 635-9233 **Rio de Janeiro-RJ** - Praça de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial Mourico, CEP 22250-040, tel.: (21) 2512-2349 **Salvador-BA** - Av. Tancredo Neves, 805, sl. 402, Ed. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGM Consultoria Public. e Representação Ltda., tel.: (71) 341-4992/4996/1765 **Vitória-ES** - Av. Rio Branco, 304, 2º andar, Jd. 42, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propaganda e Marketing Ltda., tel.: (27) 3325-3329

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL Veja: Veja São Paulo, Veja Rio, Veja Regionais **Negócios:** Exame, Você S/A Jovem, Almanaque Abril, Disney, Guia do Estudante, Pica-Pau, Recreio, Simpsons, Spawn, Witch, Capicno, Playboy **Estilo:** Claudia, Elle, Estilo da Vida, Manequim, Manequim Nova, Nova **Turismo e Tecnologia:** Aventuras na História, Guia Quatro Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Revista das Religiões, Superinteressante, Viagem e Turismo, Vip Casa e Bem-Estar: Arquitetura e Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saude!, Vida Simples **Alto Consumo:** Ana Maria, Contigo!, Faça e Venda, Minha Novela, Titi, Viva Mais! **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7476), ano 5, nº 246, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Assinatura:** Sua satisfação é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer momento, sem sofrer nenhuma ônus. Mediante sua solicitação, você terá direito a devolução do valor correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial aplicável. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornalista. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - 12788/1. **Serviço ao Assinante:** Grande São Paulo: 0807-2112, Demais localidades: 0800-704-2112. **www.abril.com.br**

Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121, Demais localidades: 0800-701-2828. **www.assineabril.com.br**

Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

IVZ

FIPP

ABRIL

Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita

Presidente Executivo: Maurício Mauro

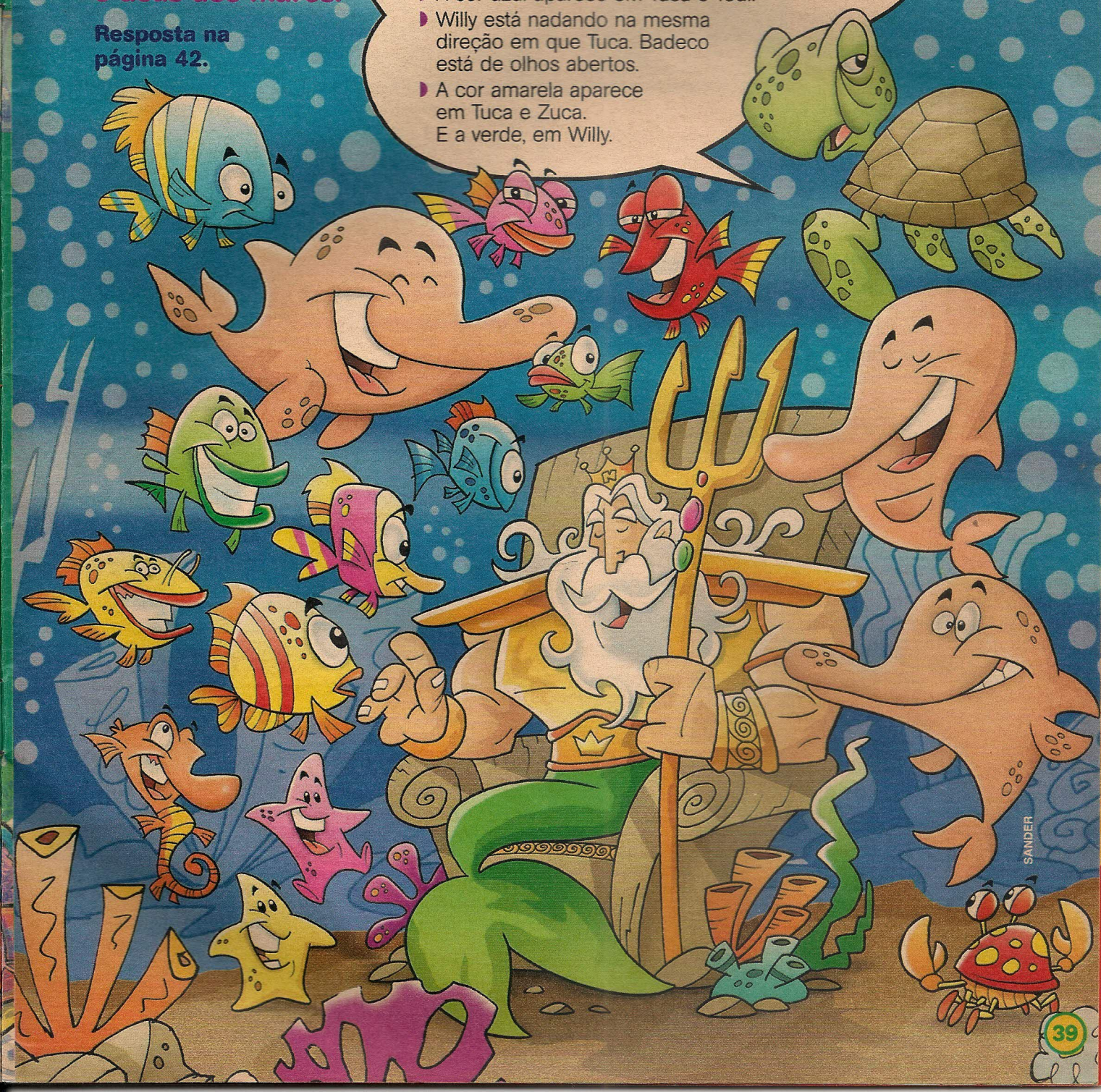
Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emilio Carrazzi, José Wilson Armani Paschoal, Valtier Pasquin

ENIGMA

Confira as pistas e descubra quem são os conselheiros de Netuno, o deus dos mares.

Resposta na página 42.

- ▶ Fazem parte do conselho: um golfinho, uma estrela-do-mar e três peixes.
- ▶ Os nomes dos participantes são Willy, Badeco, Tuca, Tedi e Zuca.
- ▶ Badeco é um golfinho e Zuca, uma estrela-do-mar.
- ▶ A cor azul aparece em Tuca e Tedi.
- ▶ Willy está nadando na mesma direção em que Tuca. Badeco está de olhos abertos.
- ▶ A cor amarela aparece em Tuca e Zuca. E a verde, em Willy.



**ESCREVA PARA
A GENTE:**

**Revista
RECREIO**

Av. das Nações
Unidas, 7221

• 8º andar

São Paulo • SP

CEP 05425-902

E-mail:

recreio.abril@
atleitor.com.br

Oi, galera!
Estou adorando
a nova coleção e
gostaria de fazer
uma sugestão: um
teste DINOMANIA
para ver se já
entendemos tudo
sobre os dinos.

VINICIUS CÉSAR PEREIRA
SÃO PAULO - SP

**Quem desenhou
o Johnny Bravo
foi o Henrique
Candido do Carmo.**

SALTO - SP



**Este é o Lucas
Andrade Giliberti.**

SÃO PAULO - SP

**O Lucas
Gabriel adora
a RECREIO
e o desenho
Yu-Gi-Oh!**

ARARAS - SP



**Estes são os
irmãos Guilherme,
Gabriely e Gabriel.**

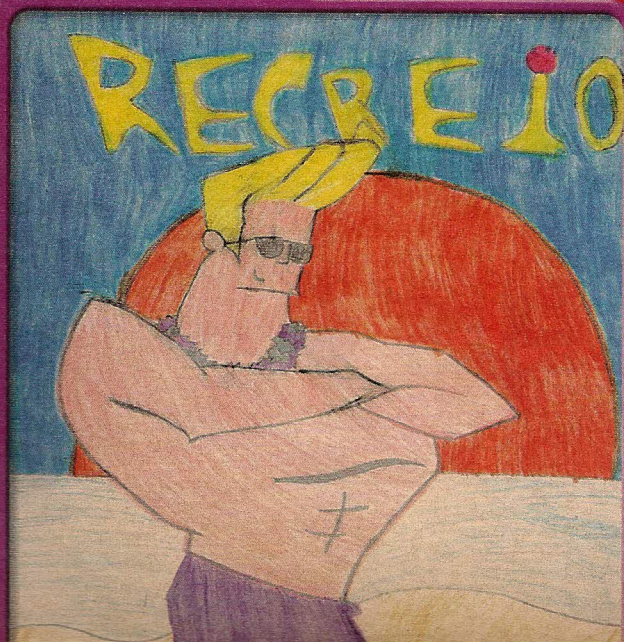
GUARAPARI - ES

Queria pedir mais
reportagens sobre
Harry Potter e Saturno.

ISABELLA CRISTINA WEYERS
BARBACENA - MG

Olá, pessoal! Escrevo
para dizer que a
revista está demais!
Adoro a coleção
DINOMANIA e
a seção Bichos.
Gostaria que
falassem mais sobre
os ursos-polares.

ANDERSON LUIZ CHRIST
TRÊS DE MAIO - RJ



Nova mensagem

Enviar

Para: recreio.abril@atleitor.com.br

☒ Que tal uma coleção sobre mitologia?
João Vitor

☒ Oi, turma! Peço uma matéria sobre
os X-Men e mais tirinhas na revista.
Marcelo Machado Caruso Filho

☒ Adoro a seção Bichos e queria saber
mais sobre a mamba-negra.
Fernanda F. C. Cunha, 10 anos
CAMPINAS - SP



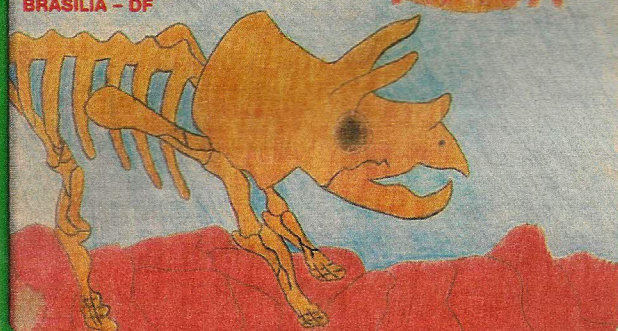
O João Victor,
de 10 anos, quer
mais dicas para
GameCube.

SÃO PAULO - SP



O Eduardo Henrique
Queiroz caprichou
no esqueleto do
tricerátops!

BRASÍLIA - DF

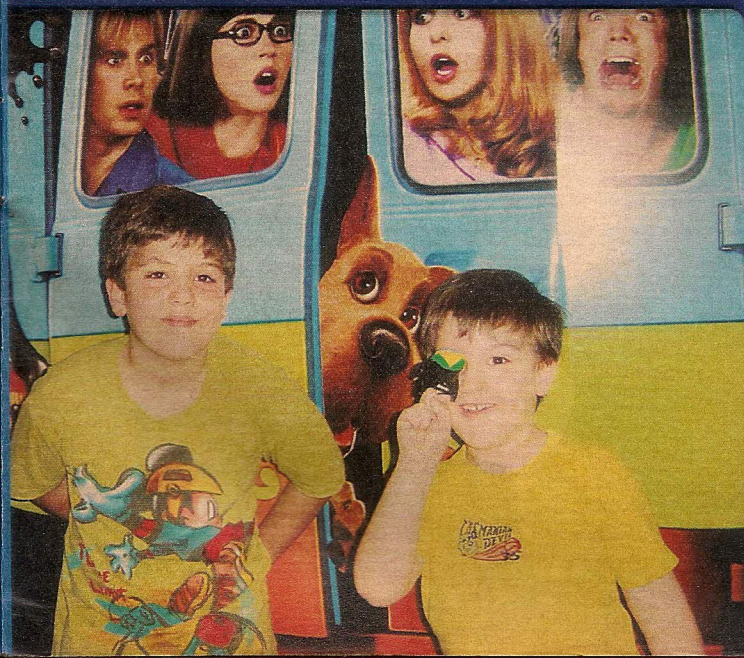


E aí, galera? Peço
mais dicas para PST
e Game Boy Color.

LUCAS SOUZA DE ALMEIDA
FRIBURGO - RJ

Os irmãos Nelson
e Luís Felipe se
divertem fazendo
passatempos!

TAUBATÉ - SP



O Guilherme Luiz
Andrade se diverte
com os testes
da RECREIO!

REBOUÇAS - PR

Oi, galera! Por favor,
façam uma matéria
sobre raças de cães.

LUCIANA COELHO MACIEL
ARARAQUARA - SP

Adoro as curiosidades
e os desenhos do
Jean Galvão!

MATHEUS COSTA TAVARES
RIO DE JANEIRO - RJ

O Rafael Alves
de Abrantes, de 11
anos, quer matérias
sobre skate.

IBIRÁ - SP



TIRINHAS!

Animatiras



© Editora Abril S.A.

por Jean Galvão

Bichos



© 2002 United Features Synd/Interc. Press

por Fred Wagner

Mamãe Ganso



© 2002 United Features Synd/Interc. Press

por Mike Peters

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

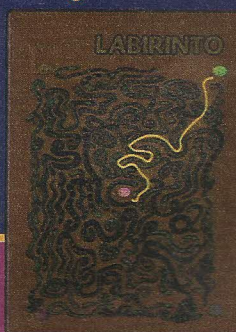
Página 14



Páginas 22 e 23



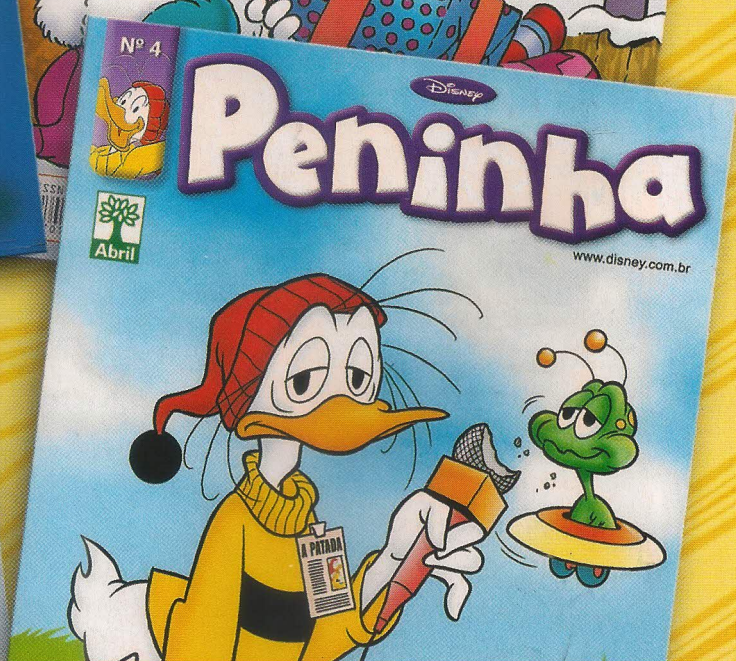
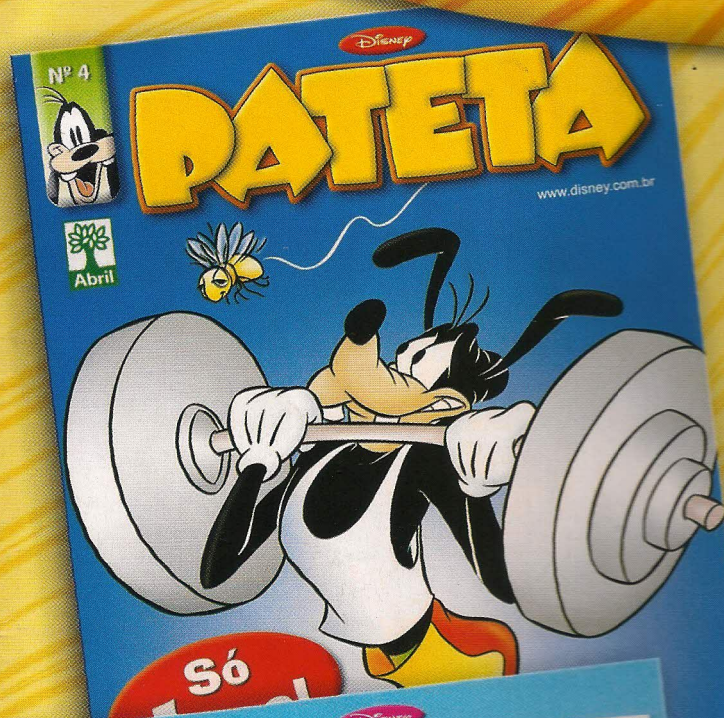
Página 37



Página 39

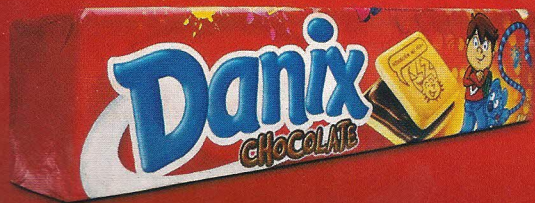


Uau! É só 1 real!



**Novos gibis da Disney
por apenas R\$ 1,00 cada.
Já nas bancas!**

EXISTE VIDA DEPOIS
DE UMA SOPA
DE LEGUMES.



Danix

Dá gosto de brincar.

www.danix.com.br